

KRITÉRIA PŘIJÍMÁNÍ ŽÁKŮ – VÝTVARNÝ OBOR, POČÍTAČOVÁ GRAFIKA

Talentová zkouška ověřuje sociální a psychomotorickou zralost uchazeče, jeho kreativitu, výtvarné cítění, zájem o tvoření a studium výtvarného oboru na základě dvou kritérií – *hodnocení domácích prací, výtvarný úkol na zadané téma*.

I. a II. stupeň Výtvarného oboru, Počítačová grafika

- uchazeči musí k 1. 9. 2025 dosáhnout 8 let věku

1. Hodnocení domácích prací	
3 body	- nadprůměrná výtvarná kvalita a úroveň prací - zájem o vlastní tvoření – lze posoudit podle množství prací, které dítě vytvořilo doma, ve svém volném čase
2 body	- průměrná výtvarná kvalita a úroveň prací - převládají práce z MŠ a ZŠ
1 bod	- nízká výtvarná kvalita a úroveň prací - pouze práce z MŠ a ZŠ
0 bodů	- chybí domácí práce

* Uchazeč práce představí během krátkého pohovoru.

2. Hodnocení výtvarného úkolu na dané téma	
3 body	- pohotová, spontánní reakce na zadání - nápad, originalita, představivost, fantazie, překvapivé řešení - výtvarné cítění, dobrá kresba či práce s materiálem v prostoru
2 body	- nápad, představivost, fantazie - průměrné vyřešení úkolu - slabší výtvarné cítění
1 bod	- absence nápadu - neví si s úkolem rady, tvoří s pomocí učitele - nízká kvalita a úroveň práce
0 bodů	- nesplnil, nezvládl dané zadání - nekomunikuje s vyučujícím

* Uchazeči budou představeny základní kreslicí funkce na počítači, na kterém se posléze pokusí počítačovou kresbou/malbou vyjádřit dané téma. (Technická zdatnost práce na PC nebude posuzována).

Maximálně dosažitelný počet bodů: 6 b

Minimální počet bodů pro přijetí: 2 b